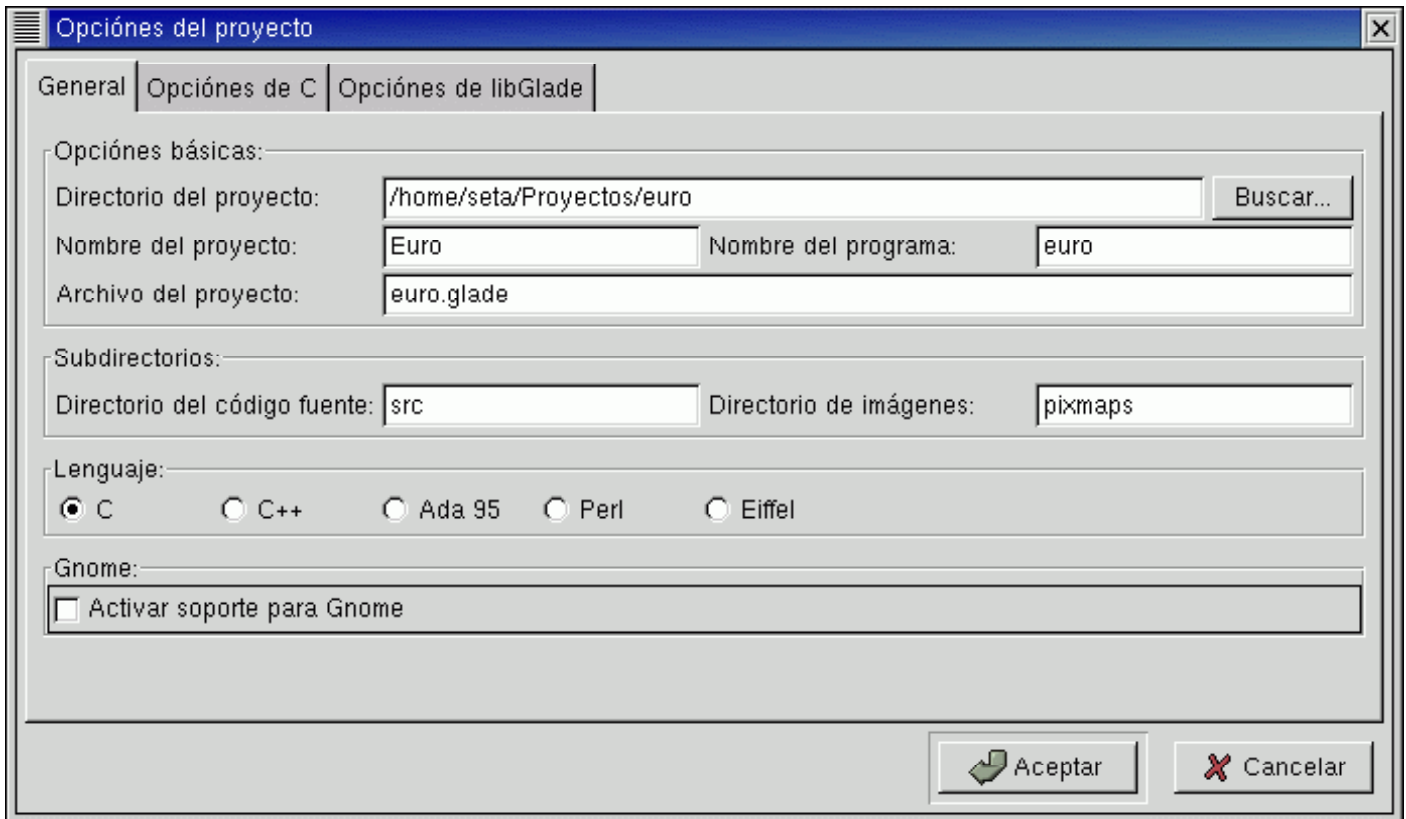


PEQUEÑO TUTORIAL DE COMO HACER UNA APLICACIÓN CON GLADE EUROCALCULADORA

Abre el programa glade y da nombre a tu proyecto.

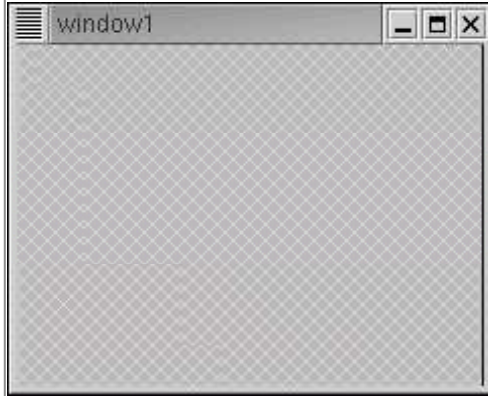


Quita el soporte para Gnome, para este ejemplo no lo necesitas y te dejara el ejecutable mas pequeño.

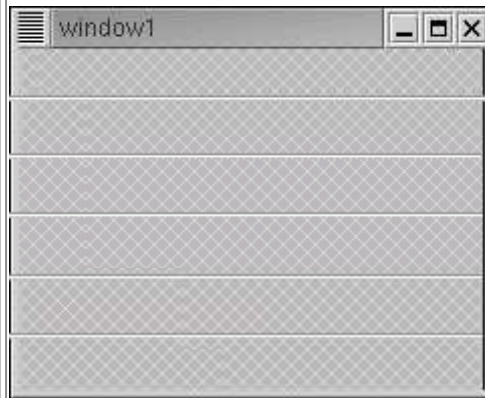
<p>Paleta de herramientas</p>	<ol style="list-style-type: none">1-Crear ventanas.2-Crear etiquetas de texto.3-Crear entradas de texto4-Crear caja vertical5-Barra espaciadora
-------------------------------	---



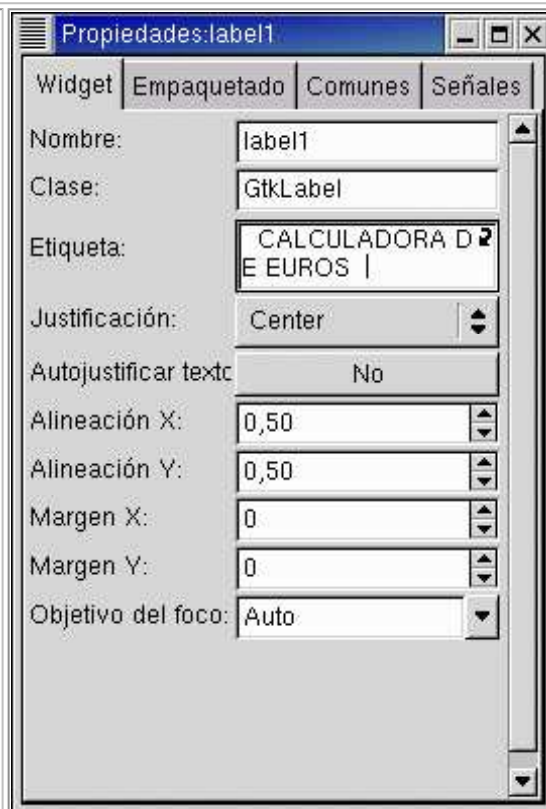
Seleccionamos en la paleta de herramientas la que nos permite crear una ventana.



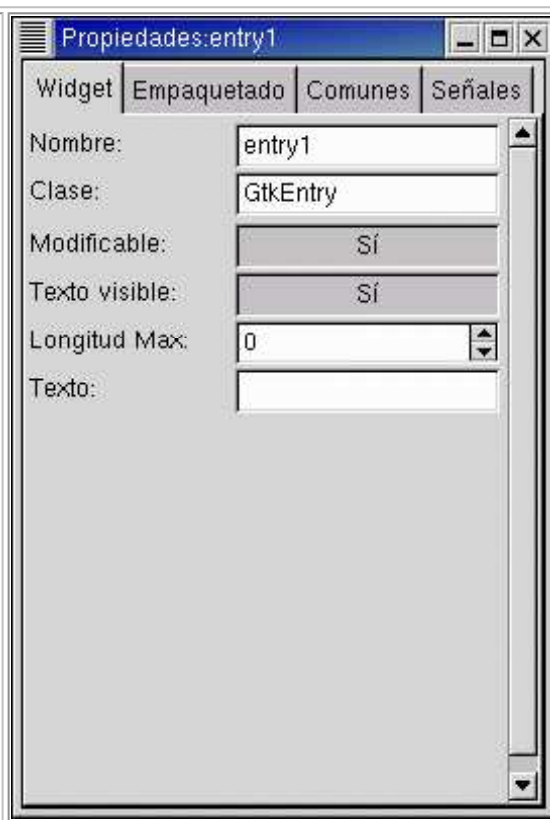
Ahora colocamos una caja vertical de 6 casillas.



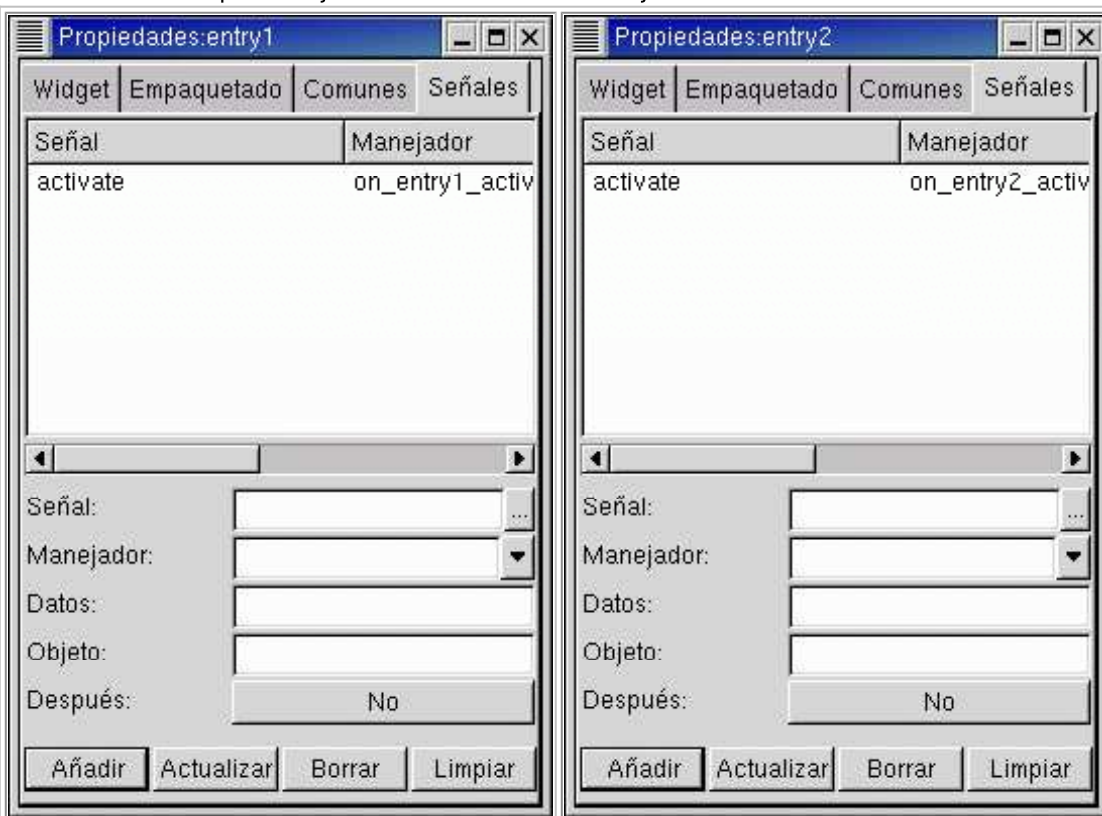
Ponemos varias etiquetas de texto y una barra espaciadora.



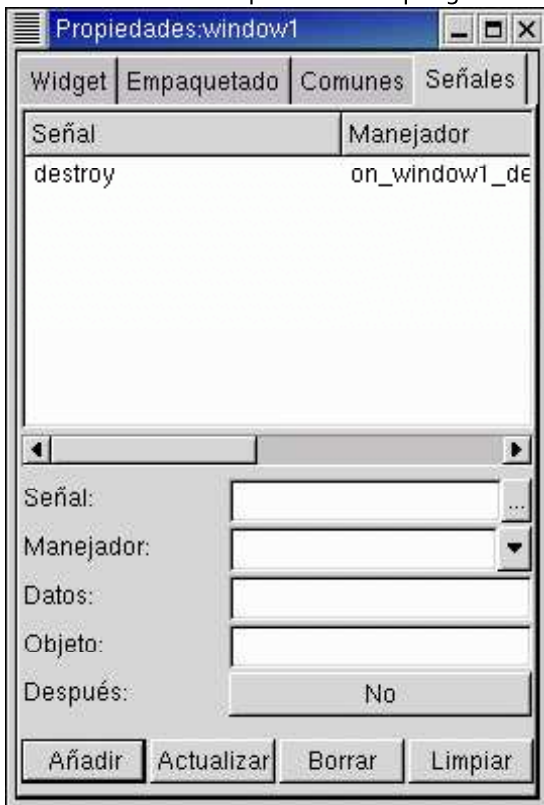
Vamos poco a poco creando un interface.
Tenemos que hacer dos entradas de texto.



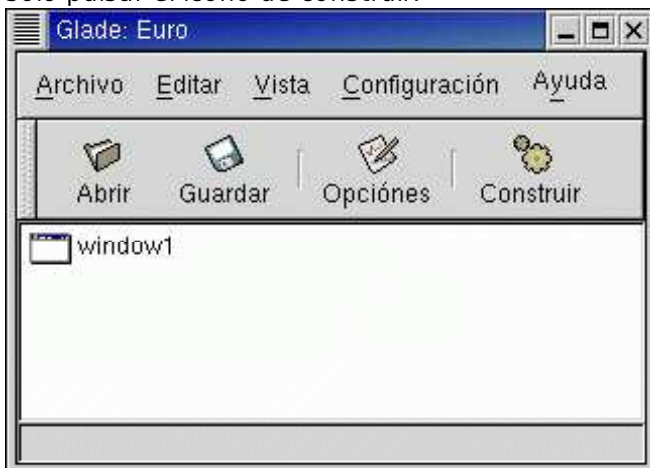
Tenemos que hacer que cuando se pulse enter se active una señal.
Esta señal hace que se ejecute una rutina o manejador.



También tenemos que salir del programa cuando se cierra la ventana



Ya hemos terminado con glade, solo nos falta guardar el proyecto y construir todo con solo pulsar el icono de construir.



Métete en el directorio de proyectos, en mi caso es con:

```
cd Proyectos/euro
```

ahora teclea el generador de ficheros Makefile con :

```
./autogen.sh
```

Después de esto empezamos a editar el fichero creado por glade, **callbacks.c** , que se encuentra en el directorio src.

El fichero original es el siguiente:

```
#ifdef HAVE_CONFIG_H  
# include <config.h>  
#endif  
#include <gtk/gtk.h>  
#include "callbacks.h"  
#include "interface.h"  
#include "support.h"
```

```
void on_entry1_activate          (GtkEditable *editable, gpointer  
user_data)  
{  
}
```

```
void on_entry2_activate          (GtkEditable *editable, gpointer
```

```

void on_entry2_activate          (GtkEditable *editable, gpointer
user_data)
{
}

```

```

void on_window1_destroy        (GtkObject *object, gpointer
user_data)
{
}

```

Ahora añadimos nuestro código quedando así:

```

#ifdef HAVE_CONFIG_H
# include <config.h>
#endif
#include <gtk/gtk.h>

#include "callbacks.h"
#include "interface.h"
#include "support.h"

#include "stdlib.h"
#include "string.h"
#include "stdio.h"

void on_entry1_activate        (GtkEditable *editable, gpointer
user_data)
{
    GtkWidget *entry1x;
    GtkWidget *entry2x;
    char *c;
    float num;
    float e=166.386;
    char cadena[100];

    entry1x=lookup_widget(GTK_WIDGET(editable),"entry1");
    entry2x=lookup_widget(GTK_WIDGET(editable),"entry2");
    c=gtk_entry_get_text(GTK_ENTRY(entry1x) );
    num=atof(c);
    num=num*e;
    sprintf(cadena,"%0.3f",num);
    gtk_entry_set_text (GTK_ENTRY (entry2x),cadena);
}

void on_entry2_activate        (GtkEditable *editable, gpointer
user_data)
{
    GtkWidget *entry1x;
    GtkWidget *entry2x;
    char *c;
    float num;
    float e=166.386;
    char cadena[100];

    entry1x=lookup_widget(GTK_WIDGET(editable),"entry1");
    entry2x=lookup_widget(GTK_WIDGET(editable),"entry2");
    c=gtk_entry_get_text(GTK_ENTRY(entry2x) );
    num=atof(c);
    num=num/e;
    sprintf(cadena,"%0.3f",num);
    gtk_entry_set_text (GTK_ENTRY (entry1x),cadena);
}

void on_window1_destroy        (GtkObject *object, gpointer
user_data)
{
}

```

```
gtk_main_quit();  
}
```

Ahora ya tienes el código para enlazarlo y hacerlo ejecutable.

Teclea **make** y se creará el ejecutable en el directorio src.

Teclea desde una consola:

```
./euro
```

Ya está tu primer programa.

Veras que el ejecutable es un poco grande, esto se puede mejorar bastante editando el programa generado por glade, pero esto es otra historia.

Hasta pronto

JUAN

xsetaseta@gmail.com